**UNIDAD 8**

**CASO PRÁCTICO 1. Icono cargando**

* Crear una página que consiga mostrar en una animación una serie de 10 rectángulos de color gris.
* Los rectángulos tendrán un ancho de 5 píxeles y una altura de 50.
* Uno de los rectángulos será de color negro y se irá cambiando a gris a la vez que el siguiente cambia a negro en cada décima de segundo.
* Puede ser usada como capa que muestre la animación cuando se cargan elementos en segundo plano. En esta práctica basta con lograr la animación.